



TOURNOI STEPHANE GUIVARCH

12 MAI 2012

10^{ème} édition



L'US TREGUNC vous invite à venir fêter la 10 édition du tournoi Stéphane GUIVARCH le 12 Mai 2012.

Cette année encore, nous attendons un public nombreux à la pinède à TREGUNC. 2000 personnes étaient présentes l'année dernière.

68 équipes seront engagées soit au total environ 600 joueurs répartis sur 3 catégories.

- 20 équipes U9
- 24 équipes U11
- 24 équipes U13

Une organisation bien rôdée avec une centaine de bénévoles. Des matchs qui s'enchaînent toutes les 10 minutes.

Plusieurs stands seront à votre disposition : Frites, merguez, saucisses, sandwichs, bonbons, café, gâteaux, boissons, jeux d'adresses, etc..



Convivialité - Esprit d'équipe



**NOMBREUSES
RECOMPENSES**





Un complexe
sportif adapté

2 terrains en herbe

1 terrain synthétique

Soit 6 ½ terrains



2007

U11 - TREGUNC
U13 - FC QUIMPERLE

2008

U11 - SCAER
U13 - CAP SIZUN

2009

U11 - US CONCARNEAU
U13 - PLEYBEN

2010

U11 - PLONEVEZ PORZAY
U13 - US CONCARNEAU

2011

U11 - PLONEOUR
U13 - US CONCARNEAU

2012

U11 - Qui sera champion ?
U13 - Qui sera champion ?

TOURNOI STEPHANE GUIVARCH

12 MAI 2012

REGLEMENT DES CATEGORIES U11 et U13

- Chaque équipe sera composée de 7 joueurs + 2 remplaçants.
- Licences obligatoires pour tous les joueurs.
- Durée des matchs : 8 minutes sans mi temps et 2 x 6 mn pour les finales U11 et U13.
- Les points :
 - Victoire : 4pts
 - Nul : 2pts
 - Défaite : 1pt
 - Forfait : 3 à 0 pour l'équipe présente
- En cas d'égalité dans la 1ere phase, on retiendra le principe suivant :
 - Différence de buts générale
 - Meilleure attaque
 - Différence de buts particulière
 - Meilleure défense
- La passe au gardien est autorisée en U11 mais interdite en U13
- Il n'y a pas de hors jeu
- Toute faute commise dans la surface sera sanctionnée d'un pénalty
- Les dégagements de sorties de but se feront de la surface
- Les matchs seront arbitrés par les dirigeants et joueurs seniors du club, il vous sera demandé la plus grande indulgence, les litiges éventuels sur l'application du présent règlement seront jugés par le comité d'organisation
- Fair-play et sportivité des joueurs, parents et dirigeants seront les garants d'une fête du football réussie
- 1ere phase U11 et U13
 - 24 équipes réparties en 4 poules de 6
 - Les 4 premières équipes seront qualifiées pour les 1/8èmes de finales
- 2eme phase U11 et U13
 - 1/8eme de finale - 1/4 de finale - 1/2 finale - finale
 - En cas d'égalité, il sera procédé à 3 tirs au but
- Matchs U11 sur terrain synthétique jusqu'au quart de finale inclus
- A l'issue des 1/4 de finale, un trophée récompensera le meilleur gardien, le meilleur buteur et le meilleur joueur
- Pour une bonne organisation et afin de respecter les horaires, il est demandé aux équipes de se préparer dès le début du match précédent.

**L'US TREGUNC ET LE COMITE D'ORGANISATION DECLINENT
TOUTES RESPONSABILITES EN CAS DE VOL OU D'ACCIDENT
SURVENANT AU COURS DU TOURNOI**

Les photos et vidéos prises lors du tournoi seront diffusés sur le site internet :

<http://treguncfoot.e-monsite.com>

**FAIR PLAY – ESPRIT SPORTIF – RESPECT DES ARBITRES
TRES BON TOURNOI A TOUS !!!!**





**FORMULAIRE INSCRIPTION
TOURNOI STEPHANE GUIVARCH
12 MAI 2012**

L'USTREGUNC organise son tournoi réservé aux catégories U10 - U11 et U12 - U13 ainsi qu'un rassemblement U8 - U9 le samedi 12 mai 2012.

Le début du tournoi est prévu à 10h00 au stade de la pinède.

Nom du club:

Nom du responsable:

Adresse :

Adresse e-mail :

Téléphone :

- Souhaite engager 1 équipe U9 (7+2 joueurs) OUI NON
- Souhaite engager 1 équipe U11 (7+2 joueurs) OUI NON
- Souhaite engager 1 équipe U13 (7+2 joueurs) OUI NON

L'engagement est de 35€ pour les U11 et U13 et de 20€ pour les U9

Date limite d'inscription : 15 AVRIL 2012
avec 24 équipes maxi dans chaque catégorie

Ci-joint un chèque de euros à l'ordre de l'US TREGUNC

Courrier à expédier à :

US TREGUNC - Rue de la gare - stade de la pinède - 29910 TREGUNC

Pour plus de renseignements

Vous pouvez contacter Daniel LAURENT: 06 61 22 06 97

<http://treguncfoot.e-monsite.com>